



Priloga 3_Obrazec za pripravo programov usposabljanj

Naziv programa	Interaktivne rešitve za delo v šoli
Področje	tehnika
Predlagatelj programa (ime šole in imena pripraviljalcev programa)	ŠC Ravne, OE Srednja šola Ravne Bojan Varga, Danilo Sirovnik, Marko Laznik
Kratek opis programa (max. 150 besed)	Udeleženci spoznajo delo z interaktivnimi rešitvami. Predstavljeni bodo različni programi za delo z interaktivnimi tablamami in i-zaslone s poudarkom na Clevertouch interaktivnih zaslonih. Le-tem je priložena programska oprema v slovenskem jeziku, ki je kompatibilna z vso v šolah že obstoječo strojno interaktivno opremo različnih proizvajalcev. Udeleženci bodo vadili delo z že obstoječim gradivom, v drugem delu programa pa bodo sami izdelali primer interaktivne vaje glede na področje dela ter sami izdelali svojo učno pripravo s pomočjo e-zaslona. Udeleženci bodo sami predstavili tudi primere dobrih praks iz svojih dosedanjih izkušenj.
SPLOŠNI DEL	
Utemeljenost (v skladu z razpisom in analizo potreb)	V skladu z Resolucijo o Nacionalnem programu izobraževanja odraslih v Republiki Sloveniji za obdobje 2013–2020 je potrebno v okviru tretjega prednostnega področja – usposabljanje in izpopolnjevanje za potrebe dela – spodbujati razvoj in izvajanje izobraževalnih programov in dejavnosti, ki bodo prilagojene razvojnim potrebam trga dela.
Ciljna skupina (v skladu z razpisom in analizo potreb)	Ciljna skupina so zaposleni, ki potrebujejo dodatna usposabljanja, kvalifikacije ali prekvalifikacije, zaradi potreb na trgu dela in delovnem mestu. Udeleženci so: <ul style="list-style-type: none">• strokovni delavci na področju naravoslovnih ved (matematika, kemija, fizika,)• strokovni delavci na področju družboslovno-jezikoslovnih ved (tuji jeziki, slovenščina, zgodovina, geografija ...)• strokovnjaki na različnih strokovnih področjih v šolstvu (računalništvo, strojništvo, mehatronika...)• strokovnjaki iz gospodarstva, storitvene dejavnosti itn.



Pogoji za vključitev v program (v skladu z razpisom)	Status zaposlenega, samostojnega podjetnika ali kmeta.			
Cilji programa (v skladu z razpisom in analizo potreb)	Udeleženci bodo: <ul style="list-style-type: none"> • spoznali in razumeli delovanje interaktivne table • znali tablo sami povezati z računalnikom oz. prenosnikom, • načrtovali izvedbo prezentacije ali učne ure z uporabo interaktivne table • poiskali in izbrali že obstoječe aplikacije, ki bodo omogočale osvajanje zastavljenih vsebin • sami izdelali vsebine in gradiva, ki bi jih želeli uporabiti za svoje delo • razvijali kompetenco sodobnega pristopa pri predstavitvah, marketingu, javnemu nastopu • razvijali kompetenco uporabe spletnih orodij s pomočjo interaktivne table in e-gradiv • razvijali kompetence uporabe IKT orodij v delovnem procesu 			
Obseg programa (skupno št. ur)	50 ur			
Oblika dela	Kontaktne ure	On line delo (max 50 % celotnega programa)	Izdelek ali storitev	Drugo (navedite)
Teoretični del (št. ur)	10			
Praktični del (št. ur)	30	10		
Način evidentiranja (lista prisotnosti, podpisana izjava – izdelek, storitev ...)	Lista prisotnosti		Lastni izdelek	
Pogoji za končanje programa	Opravljen praktični del in vaje, ki temeljijo na teoriji. 80% prisotnost v programu			
POSEBNI DEL				
Vsebine programa:	Modul 1 (5 ur teorije) Predstavitve interaktivnih rešitev predstavitev interaktivnega zaslona in njegovih ključnih funkcionalnosti povezovanje table z različnimi napravami (prenosnik, tablica)			



piši/briši neskončna tabla (brainstorming in povzetek učne ure)

Android vs. Windows (razlike in hitro preklapljanje)

"hardware inking" (anotacija "na dlani")

anotacijska orodja v Microsoft Office ali "Kako obogatiti obstoječe PowerPoint učne priprave?"

hiter pregled programske opreme za poučevanje (Lynx, Snowflake, mozaBook)

bogati viri in vsebina interaktivnih elementov

primer interaktivne učne ure in naloge za izvedbo učne ure udeleženca

Clevershare - kako vzpostaviti brezžično sodelovanje z učenci s pomočjo pametnih naprav (opcijsko)

MODUL 2 (5 ur teorije in 10 ur praktičnega dela)

Izobraževanje "Lynx launcher PAKET"

delo s programsko opremo za poučevanje iz paketa Lynx Launcher: Lynx, Screen Recorder, Snowflake

prijava v program in registracija uporabnikov

Lynx - predstavitev didaktičnih funkcionalnosti programa skozi ustvarjanje učne ure

pisala - orodja, plavajoča orodja, prepoznavanje pisave in oblik

priprava in izvedba (kako se bodo vsebine obnašale v izvedbi določimo v pripravi)

"dual user" (tablo pripravimo za delo dveh učencev hkrati)

hitro dodajanje vsebin z medijske zbirke in interneta

Screen Recorder - snemanje poteka učne enote

Snowflake - ustvarjanje učne aplikacije (igre)

izdelava učne ure udeležencev

MODUL 3 (15 ur praktičnega dela)

Izobraževanje "mozaBook STARTER"

namestitev in registracija (opcijsko)

prijava v program in registracija uporabnikov



	<p>peresnica (pisala, ravnila, prepoznavanje rokopisa ...)</p> <p>3D modeli (izbira iz panoramskega pogleda in medijske zbirke)</p> <p>medijska zbirka (iskanje medijskih vsebin)</p> <p>interaktivne vaje (samostojno ustvarjanje e-vaj)</p> <p>orodja za posamezna področja (npr. električni komplet, časovni stroj, globus, koordinatni sistem, molekule, Živi svet ...)</p> <p>"moj prvi zvezek" (izdelava učne ure) in naloge za udeleženca</p> <p>MODUL 4 (15 ur praktičnega dela)</p> <p>Izobraževanje "nadaljevalni tečaji iz izbranega področja"</p> <p>interaktivne vaje (timsko ustvarjanje e-vaj)</p> <p>priprava samostojne učne ure udeleženca</p> <p>analiza izdelka</p>
Kompetence , pridobljene s programom:	<ul style="list-style-type: none">• poznavanje osnov dela z interaktivnimi tablam• samostojno delo z interaktivno tablo• načrtovanje in organiziranje lastnega dela in dela skupine• zagotavljanje kakovosti in uspešnega lastnega razvoja v delovnem okolju• uvajanje sodobnih pristopov v učno delo• priprava udeleženca kot učitelja za osnovno delo s tablo
Spretnosti , pridobljene s programom:	<ul style="list-style-type: none">• uporaba IKT tehnologije ne samo v šolstvu, ampak tudi za namen predstavitev v poslovnem svetu• priprava dijakov za delo s tablo
Splošne kompetence , dopolnjene s programom	<ul style="list-style-type: none">• delo z sodobno IKT tehnologijo• poznavanje možnosti dela v sodobni šoli• poznavanje možnost priprav predstavitev
Organizacija izobraževanja (navedba vsebinskih sklopov – modulov, časovni obseg)	<p>Teoretični del 10 ur</p> <p>Praktični del 30 ur, od tega ONLINE del 10 ur.</p> <p>Teoretični in praktični del se dopolnjujeta.</p>



**Izobrazba in kompetence
izvajalca(ev) programa**
(stopnja in smer izobrazbe)

Strokovnjak VII. stopnja:

- za uporabo interaktivne table ali
- z MozaLearn ICT Expert Diamant certifikat
- učitelj/profesor strokovnih predmetov

Program	Datum	Odobril	Zavrnil – Opombe
Programski odbor	11. 3. 2019	DA	
Svet zavoda potrdil	5. 6. 2019	DA	